

HDL照明フォーマット V1.4 データベース定義書

2012年1月11日

HDLコンソーシアム

HDLとは？

- HDLとは、住宅会社において共通利用を目指したデータ規格である。
- HDLデータの取り扱い方法は、以下の通りとする。
 - HDLフォーマットは、オープン規格であり、そのフォーマットのデータを作る事、データを活用する事は自由である。ロイヤリティなどは発生しない。
 - HDL分科会では、作られたデータの認定などは行わず、フォーマットに準拠しているかどうかは、製作者側の自主性に任せる。
 - HDLフォーマット指針によって作られたデータを対外的に配信する場合は、「HDL照明(家具・・・)フォーマットV1.4の指針に基づいて作成」という文章を入れてもらい、マークは作成しない。
 - HDLフォーマット指針に、項目やコンテンツをアドオンし、それを「HDL照明フォーマットの指針に基づいて作成」と称する事は許可する。

HDL照明フォーマットV1.4 辞書関係

HDL照明フォーマット

別表1・器具分類名	
整理番号	器具分類名
1	シャンデリア
2	シーリングライト
3	ペンダントライト
4	ブラケット
5	スタンド
6	キッチンライト
7	バスルームライト
8	シーリングファン・インテリアファン
9	スポットライト
10	ダウンライト
11	エクステリア・アウトドア
99	その他

HDL照明フォーマット

別表2・ランプ種類名		
整理番号	ランプ種類名	備考(内容・メーカー製品例)
1	白熱電球(一般)	普通球・ボール球、無色・白色共に含む
2	ミニクリプトン球	無色・白色共に含む
3	丸型蛍光灯(FGL)	【例】バルック蛍光灯(松下)、メロウシリーズ(東芝)
4	丸型蛍光灯(FHC)	【例】ネオスリム(東芝)、スリムバルック(松下)
5	丸型蛍光灯(FHD)	【例】ツインバルック(松下)
6	直管蛍光灯(FL)	【例】バルック蛍光灯(松下)、メロウシリーズ(東芝)
7	直管蛍光灯(FHF)	高周波点灯専用形蛍光灯ランプ、【例】ネオスリム直管形(東芝)、スリムバルック(松下)
8	電球形蛍光灯	【例】バルックボール(松下)、ネオボールZ(東芝)
9	コンパクト蛍光灯	2本管形・4本管形・6本管形等 【例】ツイン蛍光灯・U形蛍光灯・ハイコンパクト蛍光灯(松下)
10	ハロゲン電球	
11	発光ダイオード(LED)	
99	その他	ビームランプ、HIDランプ、リネストラランプ 等

HDL照明フォーマット

別表3・テイスト名	
整理番号	テイスト名
1	シンプル・モダン
2	クラシック・エレガント
3	ナチュラル・カントリー
4	和風
5	汎用

HDL照明フォーマット

別表4・適用空間名		
整理番号	適用空間名	室名との対応例
1	パブリック	リビング、ダイニング、キッチン
2	プライベート	個室、寝室、子供室、納戸、クローゼット
3	移動空間	玄関ホール、廊下、階段
4	水廻り	トイレ、洗面室、浴室
5	和室	和室
6	エクステリア	玄関ポーチ、勝手口、バルコニー、ベランダ、門、アプローチ、庭、テラス、ガレージ
99	その他	

種類	項目	単位	形式	文字数 byte	書式・値	備考	入力 デフォルト値	【参考】 照明器具工業会XMLタグ	
【Level 1】◎:必須 ○:必須(ただし該当する器具の場合のみ) △:任意						※注記 ■:照明器具工業会仕様書の記載内容 ★:検討項目			
スベック	◎ メーカー名	-	TEXT	256			データ作成会社		
	◎ 器具分類	-	TEXT	64	(備考欄参照)	※別表1に示す器具分類名のいずれかとする。 ※複数を選択可能。(最低1つ、最大5つまで) ※和風照明は、器具分類に含めず、別項目で示す。	99(その他)		
	◎ メーカー型番	-	TEXT	256	(半角英数字、全角文字)		NULL	3 NAME1	
	△ メーカー器具名称	-	TEXT	256	(半角英数字、全角文字)	■各メーカーの商品名称を記入する。 ※シリーズ名を記入してもよい。 ※リリース年だけで管理している場合は、年初の月日を記入。 【例】2005年8月の場合、2005/08/01		5 NAME3	
	◎ 製品リリース年月日	-	TEXT	10	YYYY/MM/DD (半角英数字)	※リリース年だけで管理している場合は、年初の月日を記入。 【例】2005年8月の場合、2005/08/01	9999/1/1	7 DATE2	
	◎ データ作成年月日	-	TEXT	10	YYYY/MM/DD (半角英数字)	※データの値は「製品リリース年月日」の入力規則に従う。 ★データアップロード日として、入力システムにて対応する。	9999/1/1	6 DATE1	
電気仕様情報	○ 総W数	w	REAL	16	(半角数字)	※器具の主たるランプ(主光源)の合計W数を記入。 ※ランプが別売で、W数が異なる様な商品は、最大値を記入。 ※照明器具パーツは、記入不要。			
	○ 省エネ基準達成率	%	REAL	16	(半角数字)	※該当する器具:蛍光灯を主光源とする照明器具。 ※現時点では、2005年度基準を使用する。			
	○ 適用量数	量	REAL	16	(半角数字)	※該当する器具:器具分類が、シーリングライト、キッチンライトに含まれるもののうち、器具選定時に適用量数が必要と判断される器具(現状のカタログにデータが掲載されているもので可)。 ※適用量数に範囲がない場合 → 「適用量数」に記入。「下限・上限」は空欄。 ※適用量数に範囲がある場合 → 「適用量数下限・上限」それぞれに記入。「適用量数」は空欄。 【例】 12畳 → 適用量数=12、適用量数下限=空欄、適用量数上限=空欄 6~8畳 → 適用量数=空欄、適用量数下限=6、適用量数上限=8			
	○ 適用量数下限	量	REAL	16	(半角数字)				
形状仕様情報	◎ 寸法	-	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	※カタログ記載と同様のテキスト情報を記入する。 ※器具取付検討時に必要な寸法が含まれることが望ましい。 【例】 「径φ725 高165mm」 「外径φ500 全高2000 高550」 「幅-1046×174 全長-2500~1500 埋込穴径-φ160mm」	NULL		
	○ 製品重量	kg	REAL	16	(半角数字)	※重量が微小なものについては、記入不要。		16 PRD_QA	
	◎ 本体材質・仕上・色	-	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	※カタログ記載と同様のテキスト情報を記入する。 【例】 「アクリル・乳白色」 「木製スウェード調オフホワイト色/パールシルバー枠、透明消し付金色メッキ飾」 「アルミ(シルバー、ヘアライン仕上)、木製(ライトオーク色)」	NULL		
ランプ仕様情報	○ ランプ種類	-	TEXT	256	(半角英数字、全角文字)	※別表2に示すランプ種類名のいずれかと一つとする。 ※1商品で複数種類が使われている場合は、主たるランプ(主光源)を記入する。 ※照明器具パーツは記入不要。			
	△ メーカーランプ名称	-	TEXT	256	(半角英数字、全角文字)	■各メーカーのランプ商品名称を記入する。		37 LMP_TYPE2	
	○ ランプ本数	個/本	INT	4	(半角数字)	■半角数字のみを使用する。 ※器具で使用される主たるランプ(主光源)の合計本数、または、合計個数を記入する。 ※照明器具パーツは、記入不要。 ※V1.3で桁数変更		40 LMP_N	
	○ 光源色(蛍光灯)	-	TEXT	6	昼光色 / 昼白色 / 電球色 温白色 / 白色	※該当する器具:蛍光灯を主たるランプ(主光源)とする照明器具。 ※左欄のいずれか一つを選択する。 ※V1.3で候補追加 ※V1.4で温白色を温白色に変更			
見積・その他仕様・備考情報	◎ 器具価格(税込み)	円	REAL	16	(半角数字)	■半角数字のみを使用する。原則「円」で記入する。(消費税込みの総額表示とする) ※数字のみを入力。桁区切りのカンマは不要。	0	32 PRICE	
	◎ 器具価格(税抜き)	円	REAL	16	(半角数字)	■半角数字のみを使用する。原則「円」で記入する。(消費税抜きの表示とする) ※数字のみを入力。桁区切りのカンマは不要。	0	32 PRICE	
	◎ 和風	-	TEXT	2	○ / -	※和風の場合「○」、和風でない場合「-」(全角ダッシュ)。 ※器具分類としての「和風照明」と同一ではなく、「和室で使える」という意味合いで可。	-		
	△ テイスト	-	TEXT	256	(備考欄参照)	※別表3に示すテイスト名のいずれかと一つとする。(最大3つまで)			
	◎ 適用空間	-	TEXT	256	(備考欄参照)	※別表4に示す空間名から選択する。 ※複数を選択可能(最低1つ、最大5つまで) ※生産国名を特筆すべき必要がある場合に記入する。 ※国名は、正式名称ではなく慣用的な表記で記入する。 ※政体の部分(共和国、王国、など)は原則として省略する。 【例】イタリア、フランス、イギリス、アメリカ、中国、韓国、...	99(その他)		
	△ 生産国	-	TEXT	256	(全角文字)				
	△ 食卓仕様	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-		
	△ 傾斜対応	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-		
	△ 吹抜対応	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「吹抜けて使える」というニュアンス。 ※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-		
	△ センサー	-	TEXT	10	(全角文字)	※「照度・人感」、「照度」、「人感」、「その他」、「なし」、「(空欄)」のいずれか一つとする。 ※「(空欄)」は、未記入・不記入を示す。			
	△ 防雨・防湿	-	TEXT	10	防雨・防湿 / 防雨 / 防湿 / (空欄)	■JIS z8113-1998参照 →「防雨・防湿」「防雨」「防湿」のような記載法を推奨。 ※機能を有する場合のみ左欄のいずれかを記入。該当しない場合は記入せず(空欄のまま)。 ※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。		19 W_PRF	
	△ 地震感知	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-		
	△ 停電感知	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-		
	△ 虫埃対策	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないこと非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-		
素材	◎ 単品画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※チップ画像可。 ※複数の画像があってもよい。		PHOTO_DATA	
	△ 施工例画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		PHOTO_DATA	
	△ 特徴画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		PHOTO_DATA	
	△ リモコン画像		JPEG BMP			※同梱リモコンがある場合に掲載(別売リモコンは掲載しない)。 ※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		PHOTO_DATA	
	△ 器具寸法図		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。 ※V1.3で素材種類追加		PHOTO_DATA	
	△ その他画像		JPEG BMP			※上記、いずれの画像でもない場合に登録。 ※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		PHOTO_DATA	
	図面・オブジェクトデータ	△ 取付図		DXF DWG JPEG PDF			※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。 ※JPEG形式の場合、解像度は200dpi程度を推奨。		
		△ 配光図・照度図		DXF DWG JPEG PDF			※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。 ※JPEG形式の場合、解像度は200dpi程度を推奨。		
		△ 姿図		DXF DWG JPEG PDF			※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。 ※JPEG形式の場合、解像度は200dpi程度を推奨。		SHAPE_DATA
		△ 3Dモデル					※3D形状データ(3ds)、テクスチャデータ(jpeg形式)、配光データ(IESNA LM-63-02で規定される形式)など。 CG表現において必要とされるファイル群から成るパッケージである。 ※上記というパッケージとは、製品番号をフォルダ名(※注)としたフォルダに関連ファイルを入れ、フォルダごとLZH圧縮したアーカイブファイルであり、一製品につき1ファイルとする。 (※注)製品番号にスペースが含まれる場合は、スペースを削除して文字を詰めたものをファイル名とする。 【例】品番が「AHN 537 483」の場合 → AHN537483.LZH ※圧縮ファイルの拡張子は、大文字の「LZH」とする。 ※3D形状データとしてmax形式を持つ場合は、パッケージに同梱することを推奨。 ※複数形式の3D形状データをもつ場合も、ひとつのパッケージに同梱する。 ※HDL Level 1における特記事項 (1) 3D形状データはDXF形式でもよい。 (2) テクスチャデータ、配光データが含まれていないこと。 ※各データの詳細(モデル精度・テクスチャ解像度など)はHDL 3D-CG指針シートを参照		
△ 特徴	-	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	※製品の特徴、説明、キャッチコピー、特記事項、留意点などを適宜記入する。		34 NOTE		
△ 参考URL	-	TEXT	256	(半角英数字)	※製品の参考となるwebサイト(商品ホームページ、シリーズホームページなど)のURLを記入。				

★制作方針

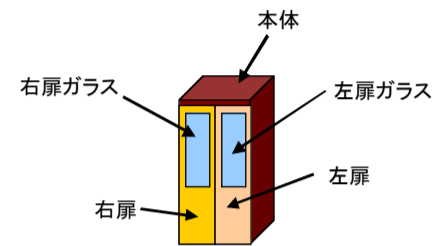
各社利用アプリでのデータ変換後のレスポンスを考え、データの軽減を図っていくがクオリティは保持する。その方策として

- ・見えない部分を詳細に作成しない。
- ・比較的サイズが大きいモノほど高精度(リアルな形状と高精度テクスチャ)なデータを製作する。
- ・データカテゴリーごとに「重すぎない」指標を想定する。

以上の考慮を行いデータを作成していく。以下共通定義とカテゴリごとの定義参照。

★共通定義

- ①3D形状データとしては、その正当性について、3DSフォーマットに変換して、3DstudioMAXなどのソフトに読み込んで正しく表現されている事を保証する。
- ②マテリアル(テクスチャ)ごと、部品単位ごとにオブジェクト(レイヤまたはレイヤに準ずるもの)ごとに分割する。
(例)キャビネット…扉ガラスと扉枠は別オブジェクト。扉枠と本体は同一マテリアルでも別オブジェクト。
(* エクスポート先のCADにより、オブジェクトが分割されていると、同じテクスチャが割り当てられていても、一括変換できない場合がある)
- ③オブジェクト(レイヤ)名称は読めば分かるような名称で表現する。
(例)脚、画面、天板、座面など。同じものが複数ある場合は枝番をつける。枠-1、枠-2など。
- ④テクスチャが定義してある場合には、そのサイズと貼り付け方法を明確にする。
基本は256~512ピクセル画像を1000×1000mm展開とするが特に例外のケースの情報。
- ⑤テクスチャ名称もオブジェクト(レイヤ)名称同様、読めば分かるような名称とする。
(例)木目ダークブラウン、ガラス、アルミなど。同じものが複数ある場合は枝番をつける。
- ⑥マテリアルおよびテクスチャ属性(反射、透過など)の設定は簡易できなものではない。
アプリケーション(レンダラー)により再設定が必要になるため。
- ⑦テクスチャを貼り付ける方向性(UV)が正しく設定されていること。
- ⑧モデル作成時の原点(0, 0, 0)は部品種類により統一する。方針はクリエイターに一任するが公開する。
(例)ソファは底面中心など。
- ⑨家電などで使用する操作スイッチなどは形状で表現せず、フルフェイステクスチャとする。
- ⑩オブジェクトは、CAD座標系で作成する。



オブジェクト名称	マテリアル名称
本体	wood-DB
ガラス	glass-clear
左扉	wood-DB
右扉	wood-DB

※マシンスペックは日毎進歩しており、半年経てば劇的に処理能力が変わっている。
この世の中の変化に追従するためここで定める指針の有効期限を指針確定(2007/9/1)後1年とし、内容の見直しと指針改訂を行う。

★カテゴリ別定義

HDL 3D-CG指針	企画・製作方針				
新規作成データ	モデリング精度(データ容量)*	レイヤーなど情報	テクスチャ・色・マテリアル情報	原点位置(起点位置)	デザインスタイル・カテゴリー・その他
照明器具	ブラケット系/シーリング系…500ポリゴン目安(1000以内) ダウンライト…200ポリゴン目安 スタンド系…500ポリゴン目安(1000以内) ペンダント系…1000ポリゴン目安(2000以内) シャンデリア系…2500ポリゴン目安(5000以内) 円の表現:8角形(DLなど)~64角形(大型シーリングなど)	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性・光源属性 配光情報(IESフォーマット)	テクスチャは和紙以外使用しない方向。 使用する場合256pixel~512pixel/1000mm程度でマッピング。 その他は、色・マテリアルのみで表現。	天井付き…形状平面投影中心、天井設置面。 壁付き…壁設置面中心。 床置き…形状平面投影中心、床設置面。	スタイル・カテゴリーは別途HDL照明器具指針で定める。
家具	ソファ系…1000ポリゴン目安。L型、装飾が多いものは3000ポリゴン目安。(10000以内) ベッド系…S/Wは2000ポリゴン目安。(4000以内)。TWは3000目安。(5000以内) テーブル系…500ポリゴン目安。(1000以内) 椅子系…1脚1000ポリゴン目安。(3000以内) ローボード/キャビネット系…1000ポリゴン目安。(3000以内)	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性・光源属性	テクスチャ精度: 256pixel~512pixel/1000mm程度 デフォルトテクスチャ=オフホワイトをマッピング。	●壁際に置くもの… 主要部の壁際センター床面。 ●壁際に置かないもの… minMAX平面投影中心、床設置面。 (ソファ・テーブルなど)	●スタイル(シンプルモダン・カジュアルモダン・Jモダン)の家具が提供されたデータには少ないので、それらのスタイルを中心に企画/製作中。 ●ベッドは寝具付きとする。寝具は無地。
家電	TV系…本体部1000ポリゴン目安。 冷蔵庫/洗濯機系…500ポリゴン目安。 その他家電も500ポリゴン以内。	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性・光源属性	フルフェイステクスチャで表現可能なものは極力テクスチャで表現。 (スイッチ・液晶インテイクター等) 使用する場合256pixel~512pixel/1000mm程度でマッピング。	●壁際に置くもの… 主要部の壁際センター床面。 (テレビ・冷蔵庫など大物) ●壁際に置かないもの… minMAX平面投影中心、床設置面。	無印良品・ソニー・Electrolux・Panasonic等の製品の中からシンプルでモダンなデザインのものを選択。
キッチンウェア テーブルウェア その他小物	小物系…100ポリゴン目安。(1000以内)	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性	テクスチャ精度: 256pixel~512pixel/1000mm程度でマッピング。 デフォルトテクスチャをマッピング。 食物・果物のマッピング情報を留意。	●壁際に置くもの… 主要部の壁際センター床面。 ●壁際に置かないもの… minMAX平面投影中心、床設置面。	白色・ステンカラーのデフォルトカラー・マテリアルで企画・製作中。 陶器はアースカラーのテクスチャで表現。
窓掛け	ドレープ(R付)…1対10000ポリゴン目安。(20000以内) ブラインド系…1000ポリゴン目安。(5000以内) シェード系…2m2000ポリゴン目安。(4000以内)	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性	テクスチャ精度: 512pixel/1000mm程度 デフォルトテクスチャ=オフホワイトをマッピング	図形上部中心、壁面。	幅…1間、1間半、2間 高さ…腰窓、掃き出し バリエーション…フリッツ(ウッティール込み)、ベネジャンブライント(降羽半開)、パーチカルブライント(閉羽半開)、ローマンシェード(半降)。 フリッツはレース&ドレープを各1種類ずつ
その他	基本データ容量:~100K(3ds)、~30K(XVL) 人物データ容量:~700K(3ds)、~100K(XVL) (後日テストデータで判断)	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性	主に色・マテリアルで表現 人物・ペットは2D/3Dで表現 テクスチャを使用する場合256pixel~512pixel/1000mm程度でマッピング。	●壁際に置くもの… 主要部の壁際センター床面。 ●壁際に置かないもの… minMAX平面投影中心、床設置面。	白色のデフォルトカラーまたはテクスチャ
車輛	自動車系…10000ポリゴン目安。(15000以内)内装外し、ホイール、グリルなどはテクスチャにて対応。 自転車系…3000ポリゴン目安。(5000以内) バイク系…10000ポリゴン目安。(15000以内)	レイヤ割…マテリアル単位・オブジェクト単位 属性…色属性	主に色・マテリアルで表現 テクスチャを使用する場合256pixel~512pixel/1000mm程度でマッピング。	壁付き…形状正面投影中心、壁設置面。 床置き…形状平面投影中心、床設置面。 *	大型車(BenzE320、セルシオ)、中型車(AudiA4、Avensis)、小型車(Polo、PEUGEOT206s) 1BOX(Estima)、RV(KLUGER)、軽(Move)の9車種。
外構その他	ビルボード用モデル		フルフェイステクスチャ アルファチャネル加工 jpeg=(最高品位:512pixel/1000mm)	床置き…形状平面投影中心、床設置面。	

* モデリングデータの容量は、あくまで想定で「重すぎない程度にとどめるようにする」という意味です。

* 各3DS対応CADベンダーに協力を要請する必要あり。現在実験をはじめているが、3DSの仕様バラバラの懸念。

種類	項目	単位	形式	文字数 byte	書式・値	備考	入力 デフォルト値	
【Level 1】◎:必須 ○:必須(ただし該当する商品の場合のみ) △:任意								
スペック	◎ メーカー名	-	TEXT	256			データ作成会社	
	◎ 家具分類1~5	-	TEXT	64	(備考欄参照)	※別表5に示す家具分類名を指定する。	家具-その他	
	◎ メーカー型番	-	TEXT	256	(半角英数字、全角文字)		NULL	
	△ メーカー家具名称	-	TEXT	256	(半角英数字、全角文字)	■各メーカーの商品名称を記入する。 ※シリーズ名を記入してもよい。		
	◎ 製品リリース年月日	-	TEXT	10	YYYY/MM/DD (半角英数字)	※リリース年だけで管理している場合は、年初の月日を記入。 【例】2005年の場合、2005/01/01 ※リリースシーズンで管理している場合は、該当月初の日を記入。 【例】2005年春の場合、2005/03/01 ※リリース月までを管理している場合は、月初の日を記入。 【例】2005年8月の場合、2005/08/01	9999/1/1	
	◎ データ作成年月日	-	TEXT	10	YYYY/MM/DD (半角英数字)	※データの値は「製品リリース年月日」の入力規則に従う。 ★データアップロード日として、入力システムにて対応する。	9999/1/1	
	△ データ有効期限	-	TEXT	10	YYYY/MM/DD (半角英数字)	※製品の生産終了日、販売終了日などではなく、データのweb掲載の有効期限である。 ※データの値は「製品リリース年月日」の入力規則に従う。		
	◎ 製品寸法(W)	mm	REAL	16	(半角英数字)		0	
	◎ 製品寸法(D)	mm	REAL	16	(半角英数字)		0	
	◎ 製品寸法(H)	mm	REAL	16	(半角英数字)		0	
	◎ 製品寸法(SH)	mm	REAL	16	(半角英数字)	椅子の場合のみ		
	◎ 製品寸法(H1)	mm	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	肘掛高さなど。各社表現がまちまちで、検索ニーズも無いので、数値ではなく文字項目とする。		
	◎ 製品寸法(H2)	mm	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)			
	◎ 形状タイプ		TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	テーブルなら円形・楕円形・正方形etc ソファなら片肘・両肘・肘無しetc		
	◎ 製品重量	kg	REAL	16	(半角英数字)	※重量が微小なものについては、記入不要。	0	
	◎ 材質		TEXT	1024		複数の材料を使用している場合は列記する。		
	◎ 塗装色		TEXT	1024				
	◎ 塗装仕様		TEXT	1024				
	◎ 貼地	-	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	画像の貼り地仕様を提示 選択できる仕様(布、革など)を列記。		
	見積 ・ その他仕様 ・ 備考情報	◎ 価格(税込み)	円	REAL	16	(半角英数字)	■半角数字のみを使用する。原則「円」で記入する。(消費税込みの総額表示とする) ※数字のみを入力。桁区切りのカンマは不要。	0
		◎ 価格(税抜き)	円	REAL	16	(半角英数字)	■半角数字のみを使用する。原則「円」で記入する。(消費税抜きの表示とする) ※数字のみを入力。桁区切りのカンマは不要。	0
		△ テイスト	-	TEXT	256	(備考欄参照)	※別表3に示すテイスト名のいずれかと一つとする。(最大3つまで)	
		△ 生産国	-	TEXT	256	(全角文字)	※生産国名を特筆すべき必要がある場合に記入する。 ※国名は、正式名称ではなく慣用的な表記で記入する。 ※政体の部分(共和国、王国、など)は原則として省略する。 【例】イタリア、フランス、イギリス、アメリカ、中国、韓国、...	
		△ 電源有無	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないことや非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-
		△ 照明有無	-	TEXT	2	○ / - / (空欄)	※「○」=該当・対応する場合、 「-」=機能を有さないことや非対応を明示的に示す場合、 「(空欄)」=未記入・不記入または該当しない場合。	-
△ ホルムアルデヒド発散等級		-	TEXT	2	(半角英数字)	※1~4のいずれかを選択入力。		
△ 特徴		-	TEXT	1024	(半角英数字、全角文字)	※製品の特徴、説明、キャッチコピー、特記事項、留意点などを適宜記入する。		
△ 参考URL	-	TEXT	256	(半角英数字)	※製品の参考となるwebサイト(商品ホームページ、シリーズホームページなど)のURLを記入。			
素材	◎ 単品画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※チップ画像可。 ※複数の画像があってもよい。		
	△ 施工例画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		
	△ 特徴画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		
	△ 関連画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		
	△ 素材テクスチャ画像		JPEG BMP			※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※シームレス加工された画像推奨。 ※複数の画像があってもよい。		
	△ その他画像		JPEG BMP			※上記、いずれの画像でもない場合に登録。 ※画像解像度は200dpi程度を推奨。 ※複数の画像があってもよい。		
	◎ 画像平面図 (ピース図)		DXF DWG JPEG PDF			※カタログ掲載レベル。プレゼンボード用。 ※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。 ※JPEG形式の場合、解像度は200dpi程度を推奨。 ※CADソフトで使う平面図は、各社の図面表記指針に基づいて各々整備し、一部変更する可能性があります。		
図面 ・ オブジェクト データ	◎ CAD平面図		DXF DWG			※カタログ掲載レベル。CAD用。 ※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。		
	△ 四面姿図		DXF DWG			※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。		
	△ 設備詳細図		DXF DWG			※電源つきの場合接続位置など表示。確認用。 ※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。		
	△ 断面図		DXF DWG			※ダボ穴位置などを表示。確認用。 ※形式は左記のどれでもよい。 ※複数の形式があってもよい。		
	△ 3Dモデル		備考 参照			※3D形状データ(3ds)、テクスチャデータ(jpeg形式)で規定される形式など、 CG表現において必要とされるファイル群から成るパッケージである。 ※上記でいうパッケージとは、製品品番をフォルダ名(*注)としたフォルダに関連ファイルを入れ、 フォルダごとLZH圧縮したアーカイブファイルであり、一製品につき1ファイルとする。 (*注)製品品番にスペースが含まれる場合は、 スペースを削除して文字を詰めたものをファイル名とする。 【例】品		